**POLITECHNIKA BYDGOSKA**

im. Jana i Jędrzeja Śniadeckich

WYDZIAŁ TELEKOMUNIKACJI, INFORMATYKI   
I ELEKTROTECHNIKI



**DOKUMENTACJA PROJEKTU Z PRZEDMIOTU PROGRAMOWANIE**

**APLIKACJI MOBILNYCH**

**na kierunku Informatyka Stosowana**

**Gra mobilna – Hans Kloss**

Autorzy dokumentu:  
Dominik Ossowski,  
Kacper Krzyżniewski.

Nr. albumów:  
xxx  
116900

Grupa:  
IST-04

Prowadzący:   
dr inż. Mirosław Miciak

Bydgoszcz, październik 2022 r.

# 1. Ogólny opis gry – Koncepcja

## 1.1. Cel projektu

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaa

## 1.2. Obiekty (Użytkownicy, postaci, przedmioty)

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaa

## 1.3. Granice systemu gry

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaa

## 1.4. Lista funkcji gry

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaa

# 2. Analiza dziedziny

## 2.1. Opis klas i atrybutów

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaa

## 2.2. Diagramy klas

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaa

## 2.3. Diagramy stanów

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaa

## 2.4. Słownik pojęć

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaa

# 3. Specyfikacja wymagań

## 3.1. Diagram przypadków użycia

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaa

## 3.2. Definicje przypadków użycia

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaa